

CROWN GAMING S.A.C.

Estados Financieros Separados

Al 31 de diciembre de 2014 y de 2013

(Con Dictamen de los Auditores Independientes)



PROPÓSITO El Portal de data abierta de Datos Perú, fue creado para promover la transparencia, servir de fuente de datos al periodismo de investigación y para facilitar negocios nacionales e internacionales. El portal ofrece información relativa a empresas, marcas registradas, normas y leyes peruanas así como datos de comercio exterior en detalle. Lanzado en 2011, este portal es una iniciativa de los que éramos un grupo de estudiantes peruanos en el extranjero. Este portal fue multado de manera notoria en el 2014 por la Autoridad Nacional de Protección de Datos Personales en un asombroso despliegue de pobre interpretación de la legislación en esa materia. Esta mala interpretación así como un afán de figuración y un notorio abuso de poder tuvieron como consecuencia el cierre temporal de este portal. Al momento de escribir estas líneas, Datos Perú no tiene otros ingresos que los que sus promotores aportan y estamos a la espera que se pueda reactivar nuestro canal de ingresos publicitarios. La creación de este site ha demandado miles de horas de trabajo desinteresado por parte de sus fundadores e impulsores. Este grupo declara aquí su compromiso a:

- Aumentar la disponibilidad de información sobre las actividades gubernamentales
- Apoyar la participación ciudadana
- Fomentar un gobierno y un sector privado responsables
- Fomentar los negocios y la prosperidad
- Apoyar la lucha contra la corrupción
- Aumentar el acceso a las nuevas tecnologías para la apertura y la rendición de cuentas
- Combatir los intentos de cualquier gobierno a limitar el acceso a la información pública
- Combatir los intentos de cualquier gobierno a vigilarnos

Más información: Datos Perú



KPMG en Perú
Torre KPMG. Av. Javier Prado Oeste 203
San Isidro. Lima 27, Perú

Teléfono 51 (1) 611 3000
Fax 51 (1) 421 6943
Internet www.kpmg.com/pe

DICTAMEN DE LOS AUDITORES INDEPENDIENTES

A los señores Accionistas de
Crown Gaming S.A.C.

Hemos auditado los estados financieros adjuntos de Crown Gaming S.A.C. una subsidiaria de Novomatic Perú S.A.C., que comprenden el estado de situación financiera al 31 de diciembre de 2014, y los estados de resultados integrales, de cambios en el patrimonio y de flujos de efectivo por el año terminado en esa fecha, así como el resumen de políticas contables significativas y otras notas explicativas incluidas en las notas 1 al 25 adjuntas a dichos estados financieros.

Responsabilidad de la Gerencia sobre los Estados Financieros

La Gerencia es responsable de la preparación y presentación razonable de los estados financieros separados de acuerdo con Normas Internacionales de Información Financiera, y del control interno que la Gerencia determina que es necesario para permitir la preparación de estados financieros para que estén libres de errores materiales, ya sea debido a fraude o error.

Responsabilidad del Auditor

Nuestra responsabilidad consiste en expresar una opinión sobre estos estados financieros basada en nuestra auditoría. Nuestra auditoría fue realizada de acuerdo con Normas Internacionales de Auditoría aprobadas para su aplicación en Perú por la Junta de Decanos del Colegio de Contadores Públicos de Perú. Tales normas requieren que cumplamos con los requerimientos éticos y planifiquemos y realicemos la auditoría para obtener seguridad razonable de que los estados financieros estén libres de errores materiales.

Una auditoría comprende la ejecución de procedimientos para obtener evidencia de auditoría sobre los saldos y las divulgaciones en los estados financieros. Los procedimientos seleccionados dependen del juicio del auditor, incluyendo la evaluación del riesgo de errores materiales en los estados financieros, ya sea debido a fraude o error. Al efectuar esas evaluaciones de riesgo, el auditor considera el control interno pertinente de la Compañía en la preparación y presentación razonable de los estados financieros a fin de diseñar procedimientos de auditoría de acuerdo con las circunstancias, pero no con el propósito de expresar una opinión sobre la efectividad del control interno de la Compañía. Una auditoría también comprende la evaluación de si las políticas contables aplicadas son apropiadas y si las estimaciones contables realizadas por la Gerencia son razonables, así como una evaluación de la presentación general de los estados financieros.

Consideramos que la evidencia de auditoría que hemos obtenido en nuestra auditoría es suficiente y apropiada para proporcionarnos una base para nuestra opinión de auditoría.

Opinión

En nuestra opinión, los estados financieros antes indicados presentan razonablemente, en todos sus aspectos significativos, la situación financiera no consolidada de Crown Gaming S.A.C. al 31 de diciembre de 2014, su desempeño financiero no consolidado y sus flujos de efectivo no consolidados por el año terminado en esa fecha, de acuerdo con Normas Internacionales de Información Financiera.

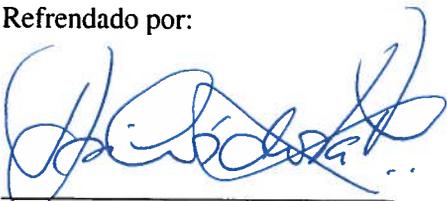
Otros Asuntos

Los estados financieros de Crown Gaming S.A.C. al y por el año terminado el 31 de diciembre de 2013 fueron auditados por otros auditores independientes quienes en su dictamen de fecha 15 de octubre de 2014 emitieron una opinión sin salvedad.

Lima, Perú

1 de abril de 2015

Refrendado por:



Juan José Córdova V. (Socio)
C.P.C.C. Matrícula N° 01-18869



CROWN GAMING S.A.C.

**Estados Financieros Separados
31 de diciembre de 2014 y de 2013**

Contenido	Página
Estados Financieros	
Estado Separado de Situación Financiera	1
Estado Separado de Resultados Integrales	2
Estado Separado de Cambio en el Patrimonio	3
Estado Separado de Flujos de Efectivo	4
Notas a los Estados Financieros Separados	5 - 43

CROWN GAMING S.A.C.

Estado Separado de Situación Financiera

Al 31 de diciembre de 2014 y de 2013

(Expresado en miles de nuevos soles)

	<u>Nota</u>	<u>2014</u>	<u>2013</u>		<u>Nota</u>	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Activo				Pasivo			
Activo corriente				Pasivo corriente			
Efectivo y equivalentes de efectivo	5	2,285	5,729	Obligaciones financieras	12	688	683
Cuentas por cobrar comerciales	6	44,451	33,512	Cuentas por pagar comerciales	13	78,467	67,991
Cuentas por cobrar a entidades relacionadas	20	5,537	3,239	Cuentas por pagar a entidades relacionadas	20	-	2
Inventarios	7	16,660	13,892	Pasivos para beneficios a los empleados		154	227
Impuesto a las ganancias corrientes	19	2,217	843	Otras cuentas por pagar	14	3,604	3,305
Otras cuentas por cobrar	8	1,515	2,648			-----	-----
Total activo corriente		72,665	59,863	Total pasivo corriente		82,913	72,208
		-----	-----			-----	-----
Activo no corriente				Pasivo no corriente			
Cuentas por cobrar comerciales	6	11,116	13,962	Obligaciones financieras	12	44,874	43,109
Cuentas por cobrar a entidades relacionadas	20	-	22,293	Cuentas por pagar comerciales	13	15,496	9,108
Inversiones en subsidiarias	9	81,826	57,299			-----	-----
Propiedades de inversión	10	7,525	7,567	Total pasivo no corriente		60,370	52,217
Máquinas tragamonedas y equipo	11	13,852	11,283			-----	-----
Activos intangibles		27	30	Total pasivo		143,283	124,425
Activo diferido por impuesto a las ganancias	19	6,410	6,573			-----	-----
Total activo no corriente				Patrimonio	15		
		-----	-----	Capital		33,114	23,114
		120,756	119,007	Reserva legal		4,623	4,623
		-----	-----	Resultados acumulados		12,401	26,708
				Total patrimonio		50,138	54,445
		-----	-----			-----	-----
Total activo		193,421	178,870	Total pasivo y patrimonio		193,421	178,870
		=====	=====			=====	=====

Las notas adjuntas de la 1 a la 25 son parte integrante de los estados financieros separados.

CROWN GAMING S.A.C.

Estado Separado de Resultados Integrales

Por los años terminados el 31 de diciembre de 2014 y de 2013

(Expresado en miles de nuevos soles)

	<u>Nota</u>	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Ingresos de actividades ordinarias:			
Ingresos por ventas de máquinas tragamonedas		47,776	39,369
Ingresos por participación de máquinas tragamonedas		3,127	10,887
		-----	-----
Total de ingresos de actividades ordinarias		50,903	50,256
Costo de ventas de máquinas tragamonedas		(34,378)	(29,644)
		-----	-----
Utilidad bruta		16,525	20,612
Gastos de administración	16	(13,331)	(33,965)
Otros ingresos (gastos) (neto):		4,498	361
Ganancia por venta de activos		1,081	2,843
Ingresos financieros	17	3,322	4,842
Gastos financieros	18	(4,365)	(4,543)
Diferencia de cambio (neta)	4	(6,289)	(3,646)
		-----	-----
		(15,084)	(34,108)
		-----	-----
Utilidad (pérdida) antes de impuesto a las ganancias		1,441	(13,496)
Impuesto a las ganancias	19 (a)	(675)	4,955
		-----	-----
Utilidad (pérdida) del año		766	(8,541)
		-----	-----
Total resultados integrales		766	(8,541)
		=====	=====

Las notas adjuntas de la 1 a la 25 son parte integral de los estados financieros separados.

CROWN GAMING S.A.C.

Estado Separado de Cambios en el Patrimonio

Por los años terminados el 31 de diciembre de 2014 y de 2013

(Expresado en miles de nuevos soles)

	<u>Capital</u>	<u>Reserva Legal</u>	<u>Resultados acumulados</u>	<u>Total patrimonio</u>
Saldos al 1 de enero de 2013	23,114	4,623	35,577	63,314
Pérdida del año	-	-	(8,541)	(8,541)
Total resultado integral del año	-	-	(8,541)	(8,541)
Dividendos declarados	-	-	(310)	(310)
Otros	-	-	(18)	(18)
Total transacciones con accionistas	-	-	(328)	(328)
Saldos al 31 de diciembre de 2013	23,114	4,623	26,708	54,445
Utilidad del año	-	-	766	766
Total resultado integral del año	-	-	766	766
Aumento de capital	10,000	-	(10,000)	-
Dividendos declarados	-	-	(5,073)	(5,073)
Total transacciones con accionistas	10,000	-	(15,073)	(5,073)
Saldos al 31 de diciembre de 2014	33,114	4,623	12,401	50,138

Las notas adjuntas de la 1 a la 25 son parte integrante de los estados financieros separados.

CROWN GAMING S.A.C.

Estado Separado de Flujos de Efectivo

Por los años terminados el 31 de diciembre de 2014 y de 2013

(Expresado en miles de nuevos soles)

	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Utilidad (pérdida) del año	766	(8,541)
Ajustes al resultado que no afectan los flujos de efectivo de las actividades de operación:		
Impuesto a las ganancias corriente	512	2,325
Impuesto a las ganancias diferido	163	(7,280)
Ganancia por venta de maquinaria y equipo	(1,081)	(2,843)
Provisión por cuenta por cobrar	37	20,802
Depreciación	3,110	4,053
Amortización	3	3
Gastos financieros	4,365	4,543
Aumento o disminución en el flujo de operaciones por variaciones netas de activos y pasivos:		
Cuentas por cobrar comerciales	(8,093)	2,710
Otras activos	(241)	320
Cuentas por cobrar relacionadas	(4,532)	-
Inventarios	(2,768)	8,449
Cuentas por pagar comerciales	16,864	(29)
Cuentas por pagar relacionadas	(2)	(21)
Beneficios sociales por pagar	(73)	86
Otros pasivos	1,792	1,519
Efectivo neto provisto por las actividades de operación	10,822	26,096
Pagos por Impuesto a las ganancias	(1,886)	(2,581)
Pagos de intereses	(4,365)	(4,583)
Adquisición de inmuebles, maquinaria y equipo	(9,653)	(218)
Venta de activo fijo	5,097	5,605
Préstamos otorgados a partes relacionadas	-	(5,778)
Compra de activos intangibles	-	(8)
Aporte de capital en inversiones financieras	-	(2,342)
Efectivo neto utilizado en las actividades de inversión	(4,556)	(2,741)
Obligaciones financieras adquiridas	2,211	-
Pago de obligaciones financieros	(597)	(15,382)
Pago de dividendos	(5,073)	(310)
Efectivo neto utilizado en las actividades de financiamiento	(3,459)	(15,692)
(Disminución) aumento de efectivo y equivalentes de efectivo	(3,444)	499
Efectivo y equivalentes de efectivo al inicio del año	5,729	5,230
Efectivo y equivalentes de efectivo al final del año	2,285	5,729
Transacciones que no generan flujo		
Capitalización de resultados acumulados	10,000	-
Capitalización en subsidiaria de cuenta por cobrar	24,527	-

Las notas de la 1 a la 25 adjuntas son parte integral de los estados financieros separados.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

31 de diciembre de 2014 y de 2013

(1) Identificación y Actividad Económica

(a) Antecedentes

Crown Gaming S.A.C. (en adelante la Compañía) es una subsidiaria de Novomatic del Perú S.A.C., que posee el 65% de las acciones de capital y fue constituida en Lima, Perú, el 28 de setiembre de 2007 con el nombre de International Gaming & Distribution S.A.C. Con fecha 7 de noviembre de 2007, la Junta General de Accionistas acordó el cambio de denominación social a Crown Gaming S.A.C.

(b) Actividad Económica

La Compañía tiene por objeto principal la distribución, importación y/o comercialización de máquinas tragamonedas, memorias de solo lectura, partes, piezas, componentes y/o equipos para el uso y explotación en salas de juegos, de casinos y/o de máquinas tragamonedas; así como cualquier actividad dentro de la industria del juego de azar y entretenimiento, la compra y venta de máquinas tragamonedas, sus repuestos y accesorios. Además, puede realizar inversiones de toda naturaleza en sociedades o empresas en general constituidas en Perú o en el extranjero mediante la realización de aportes, adquisición de valores, bonos, compra de acciones, participaciones u otros títulos representativos de inversión.

El domicilio legal de la Compañía, donde se encuentran sus oficinas administrativas, es Calle Los Negocios N° 297 Urb. Limatambo, Surquillo, Lima, Perú.

(c) Estados Financieros Separados

Los estados financieros separados adjuntos reflejan la actividad separada de la Compañía sin incluir los efectos de la consolidación de estos estados financieros con los de sus subsidiarias (Nota 9). La Compañía optó por utilizar la exención disponible en la NIIF 10 “Estados Financieros Consolidados y Separados” que permite no consolidar con sus subsidiarias. Los estados financieros de la Compañía y sus subsidiarias son incluidos en los estados financieros consolidados de Novomatic AG de Austria (controladora última), los cuales son preparados bajo normas internacionales de información financiera y están disponibles al público en la bolsa de valores de dicho país y en la página web de Novomatic AG de Austria (www.novomatic.com).

(d) Aprobación de Estados Financieros Separados

Los estados financieros separados por el año terminado el 31 de diciembre de 2014, preparados de conformidad con las Normas Internacionales de Información Financiera (en adelante las NIIF), han sido aprobados para su emisión por la Gerencia de la Compañía el 18 de marzo de 2015. Estos estados financieros separados serán presentados a la Junta General de Accionistas para su aprobación. En opinión de la Gerencia de la Compañía, los mismos serán aprobados por la Junta sin modificaciones. Los estados financieros separados por el año terminado el 31 de diciembre de 2013, fueron aprobados por la Gerencia de la Compañía el 16 de octubre de 2014.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(e) Contratos Importantes

Contratos de Participación de Máquinas Tragamonedas -

Al 31 de diciembre de 2014, la Compañía mantiene 15 contratos de participación de máquinas tragamonedas con su subsidiaria Sierra Machines S.A.C., 2 con Inmobiliaria Rapid S.A.C. y 23 con terceros (1 y 25, respectivamente al 31 de diciembre de 2013). Mediante estos contratos, las partes acuerdan participar en la explotación y administración de los ingresos propios que obtengan las subsidiarias y los terceros por la explotación de las máquinas tragamonedas.

La Compañía aporta principalmente máquinas tragamonedas, memorias de solo lectura y los medios de juego (fichas) materia de explotación del negocio, además de asesoría y servicio técnico a las máquinas y equipos. Por otra parte, las subsidiarias y terceros aportan principalmente las licencias municipales de funcionamiento, la administración y operación general del negocio. En virtud de ello, la participación de los contratos con sus subsidiarias es de 30% sobre los ingresos generados por las máquinas aportadas.

Contrato de Sub-Licenciamiento -

Con fecha 31 de enero de 2002, la subsidiaria Inmobiliaria Rapid S.A.C. (en adelante Rapid) y la empresa relacionada Austrian Gaming Industries GmbH, firmaron un contrato de representación y distribución comercial exclusiva para el territorio peruano de los productos de la marca "NOVOMATIC", que comprende la comercialización de máquinas tragamonedas, sus partes, piezas, componentes, accesorios, memorias y repuestos.

Con fecha 1 de marzo de 2008, la Compañía suscribió el Contrato de Sub-Licenciamiento con Rapid, cuya vigencia inicial era el 31 de enero de 2012 y luego fue ampliado hasta el 31 de diciembre de 2014. Mediante dicho contrato, Rapid autoriza a la Compañía a utilizar la licencia de representación y distribución comercial exclusiva del contrato mencionado anteriormente. Asimismo, las partes determinaron el pago de una contraprestación equivalente al 2.6% de las ventas netas que obtenga la Compañía en un período anual, por la venta de máquinas tragamonedas, sus partes, piezas, componentes, accesorios, memorias y repuestos, que conformen y sean parte de la licencia (Nota 20).

La contraprestación anual no podrá ser inferior a S/.650 más el impuesto general a las ventas y de ser el caso, la contraprestación mínima a pagar será dicha cantidad.

Al 1 marzo de cada año, Rapid tendrá el derecho a percibir un adelanto equivalente al mayor importe entre el 2.6% de las ventas netas obtenidas por la Compañía en los doce meses anteriores o la suma de S/.650 más el impuesto general a las ventas, monto que se descontará del importe que resulte de la liquidación que se efectúe al 31 de diciembre de cada año.

(2) Bases de Preparación de los Estados Financieros Separados

(a) Declaración de Cumplimiento

Los estados financieros separados al 31 de diciembre de 2014 y de 2013 han sido preparados de acuerdo con las Normas Internacionales de Información Financiera (en adelante "NIIF"), emitidas por el International Accounting Standards Board (en adelante "IASB") y vigentes a dicha fecha.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(b) Responsabilidad de la Información

La información contenida en estos estados financieros es responsabilidad de la Gerencia de la Compañía, que manifiesta expresamente que se han aplicado en su totalidad los principios y criterios incluidos en las NIIF emitidos por el IASB.

(c) Bases de Medición

Los estados financieros adjuntos han sido preparados a partir de los registros de contabilidad de la Compañía y de acuerdo con el principio de costo histórico, a excepción de las propiedades de inversión y de los instrumentos financieros derivados, registrados a su valor razonable.

(d) Moneda Funcional y Moneda de Presentación

Los estados financieros se presentan en nuevos soles (S/.) que es la moneda funcional y de presentación de la Compañía.

(e) Estimados y Supuestos Contables Significativos

La preparación de los estados financieros requiere que la Gerencia utilice estimados y supuestos para determinar las cifras reportadas de activos y pasivos, la exposición de activos contingentes a la fecha de los estados financieros, así como las cifras reportadas de ingresos y gastos por los periodos terminados al 31 de diciembre de 2014 y de 2013. También requiere que la Gerencia ejerza su juicio en el proceso de aplicación de las políticas contables de la Compañía.

Los estimados y criterios contables usados en la elaboración de los estados financieros son continuamente evaluados por la Gerencia y se basan en la experiencia histórica y otros factores, incluyendo la expectativa de ocurrencia de eventos futuros, que se consideran razonables de acuerdo con las circunstancias.

La Compañía efectúa estimaciones y supuestos respecto del futuro. Las estimaciones contables resultantes pueden diferir de los respectivos resultados reales. Las estimaciones y supuestos que tienen riesgo de causar ajustes a los saldos de los activos y pasivos informados se presentan a continuación:

- Reconocimiento de ingresos.
- Pérdidas por deterioro de activos.
- Vida útil de las máquinas tragamonedas y equipo.
- Determinación del impuesto a las ganancias diferido.

La preparación de los estados financieros separados de acuerdo con NIIF requiere el uso de ciertos estimados contables críticos. También requiere que la Gerencia ejerza su juicio en el proceso de aplicación de las políticas contables de la Compañía. Las áreas que involucran un mayor grado de juicio o complejidad o áreas en las que los supuestos y estimados son significativos para los estados financieros separados se describen a continuación:

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Evaluación del deterioro de la inversión en subsidiaria -

La inversión en subsidiaria se somete a pruebas de deterioro cuando se presentan indicios que el valor contable pudiera no ser recuperable. Para tal efecto, la Compañía estima el valor recuperable de la inversión en función de los flujos de caja futuro que se derivarían del negocio de la subsidiaria desde la perspectiva de un partícipe de mercado (valor razonable). Las variables más relevantes incluidas en los flujos de caja descontados son las de los precios futuros de las máquinas tragamonedas, el crecimiento del mercado y la tasa de descuento.

En 2014 y 2013 no se requirió del registro de pérdidas por deterioro. Si el estimado del costo de capital usado en la determinación de la tasa de descuento antes de impuestos para la UGE en conjunto hubiera sido superior en 1% a los estimados de la Compañía, y si los precios aplicados en la determinación del valor razonable hubieran sido incrementados o disminuidos en 5%, el valor recuperable se mantendría superior al valor de la UGE.

Gasto por impuesto a las ganancias-

La determinación de las obligaciones y gastos por impuestos requiere de interpretaciones a la legislación tributaria aplicable. La Compañía cuenta con asesoría profesional en materia tributaria al momento de tomar alguna decisión sobre asuntos tributarios. Aun cuando la Gerencia considera que sus estimaciones en materia tributaria son prudentes y conservadoras, pueden surgir discrepancias con la administración tributaria en la interpretación de normas que requieran de ajustes por impuestos en el futuro.

La Gerencia efectúa estimaciones de la provisión para impuesto a las ganancias diferido activo. Esta provisión puede ser aumentada o disminuida si la Compañía determina que será más probable que nuestra provisión necesite ajustes. Si no es probable que una posición tributaria sea finalmente realizada, no se registrará ningún beneficio tributario.

La Compañía basa sus estimados de esta provisión sobre la base de las evidencias disponibles que incluyen datos históricos, ingresos proyectados, transacciones corrientes y estrategias de planeamiento. El impuesto a las ganancias diferido activo se sustenta en el supuesto de que la Compañía continuará generando ingresos en el futuro. Si la Gerencia determina que sus ingresos futuros no serán suficientes para cubrir el impuesto a las ganancias diferido activo, ajustará la valuación contable del impuesto a las ganancias diferido activo.

(f) Uso de Juicios y Estimaciones

La preparación de los estados financieros de acuerdo de NIIF requiere que la Gerencia realice juicio, estimaciones y supuestos que afectan la aplicación de las políticas contables y los montos de los activos y pasivos, de ingresos y gastos informados. Los resultados reales pueden diferir de estas estimaciones, sin embargo, en opinión de la Gerencia los resultados reales no variarán significativamente con respecto a las estimaciones y supuestos aplicados por la Compañía.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Las estimaciones y supuestos son revisados regularmente. Las revisiones de las estimaciones contables son reconocidas prospectivamente.

- (i) Juicios
La información sobre juicios realizados en la aplicación de políticas contables que tienen el efecto más importante sobre los importes reconocidos en los estados financieros se describe en las siguientes notas.
- (ii) Supuestos e incertidumbres en las estimaciones
La información sobre supuestos e incertidumbres de estimación que tienen un riesgo significativo de resultar en un ajuste material en el año terminado el 31 de diciembre de 2014 se incluye en las siguientes notas:

Medición de los valores razonables

Algunas de las políticas y revelaciones contables de la Compañía requieren la medición de los valores razonables en los activos y pasivos financieros.

Cuando se mide el valor razonable de un activo o pasivo, la Compañía utiliza datos de mercado observables siempre que sea posible. Los valores razonables se clasifican en niveles distintos dentro de una jerarquía del valor razonable que se basa en las variables usadas en las técnicas de valoración, como sigue:

- Nivel 1: precios cotizados (no-ajustados) en mercados activos para activos o pasivos idénticos.
- Nivel 2: datos diferentes de los precios cotizados incluidos en el Nivel 1, que sean observables para el activo o pasivo, ya sea directa (es decir. precios) o indirectamente (es decir. derivados de los precios).
- Nivel 3: datos para el activo o pasivo que no se basan en datos de mercado observables (variables no observables). Si las variables usadas para medir el valor razonable de un activo o pasivo puede clasificarse en niveles distintos de la jerarquía del valor razonable, entonces la medición del valor razonable se clasifica en su totalidad en el mismo nivel de la jerarquía del valor razonable que la variable de nivel más bajo que sea significativa para la medición total.

Si las variables usadas para medir el valor razonable de un activo o pasivo puede clasificarse en niveles distintos de la jerarquía del valor razonable, entonces la medición del valor razonable se clasifica en su totalidad en el mismo nivel de la jerarquía del valor razonable que la variable de nivel más bajo que sea significativa para la medición total.

La Compañía reconoce las transferencias entre los niveles de la jerarquía del valor razonable al final del período sobre el que se informa durante el que ocurrió el cambio.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(3) Principales Políticas Contables

Las principales políticas contables aplicadas en la preparación de los estados financieros separados se detallan a continuación. Estas políticas se han aplicado uniformemente en todos los años presentados, a menos de que se indique lo contrario.

(a) Efectivo y Equivalentes al Efectivo

El efectivo y equivalentes al efectivo está conformado por los saldos de depósitos en cuentas corrientes, de ahorro y a plazo mantenidas por la Compañía, teniendo en consideración que se considera equivalentes al efectivo las inversiones altamente líquidas a corto plazo, fácilmente convertibles a una cantidad conocida de efectivo y con vencimientos originales menores a tres meses.

(b) Cuentas por Cobrar Comerciales

Los saldos de deudores comerciales y otras cuentas por cobrar, que generalmente tienen términos de pago de hasta 30 días, se reconocen al valor nominal; menos una estimación para deterioro de cuentas comerciales, que se constituye de acuerdo a las políticas establecidas por la Gerencia.

La estimación para deterioro de cuentas comerciales se establece si existe evidencia objetiva de que la Compañía no podrá recuperar los montos de las cuentas de deudores comerciales de acuerdo con los términos originales de la venta. Para tal efecto, la Gerencia evalúa la suficiencia de la estimación a través de un análisis individual de la antigüedad de las cuentas por cobrar, el cual fue previamente establecido en base a las estadísticas de cobrabilidad, al juicio y experiencia de la Gerencia quienes concluyeron que debe constituirse una estimación para todas las cuentas vencidas mayores a 180 días, excepto aquellas en que exista evidencia suficiente de cobro. Como resultado de dicha evaluación, la estimación por deterioro de cuentas comerciales es cargada a resultados en el ejercicio de ser requerida.

En opinión de la Gerencia de la Compañía, este procedimiento permite estimar razonablemente la estimación para deterioro de cuentas comerciales, con la finalidad de cubrir el riesgo de cobrabilidad según las condiciones del mercado peruano.

(c) Instrumentos Financieros

Los instrumentos financieros se definen como cualquier contrato que da lugar, simultáneamente, a un activo financiero en una empresa y a un pasivo financiero o a un instrumento de capital en otra empresa. Los principales activos y pasivos financieros presentados en el estado de situación financiera son: efectivo y préstamos bancarios, cuentas por cobrar y por pagar comerciales a terceros y a partes relacionadas y otras cuentas por cobrar y por pagar (excepto el impuesto a las ganancias).

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Los instrumentos financieros se reconocen en la fecha en que son originados y se clasifican como activo o pasivo según con la sustancia de acuerdo contractual que les dio origen. Los intereses, las ganancias y las pérdidas generadas por un instrumento financiero clasificado como de activo o pasivo, se registran como gastos o ingresos en el estado de resultados integrales. Los instrumentos financieros se compensan cuando la Compañía tiene el derecho legal de compensarlos y la Gerencia tiene la intención de cancelarlos sobre una base neta, o de realizar el activo y cancelar el pasivo simultáneamente.

La clasificación de los instrumentos financieros en su reconocimiento inicial depende de la finalidad para la que los instrumentos financieros fueron adquiridos y sus características. Todos los instrumentos financieros que mantiene la Compañía son reconocidos inicialmente a su valor razonable más los costos incrementales relacionados a la transacción que sean atribuidos directamente a la compra o emisión del instrumento.

Los aspectos más relevantes de esta categoría se describen a continuación:

(i) Activos financieros

La Compañía mantiene en esta categoría: efectivo, cuentas por cobrar comerciales a terceros y a partes relacionadas, cuentas por cobrar no comerciales a partes relacionadas y otras cuentas por cobrar, los cuales son expresados al valor de la transacción, netas de su estimación para desvalorización de cuentas por cobrar cuando es aplicable.

Las cuentas por cobrar son activos financieros no derivados cuyos cobros son fijos o determinables y que no se negocian en un mercado activo, por los que la Compañía no tiene intención de venderlos inmediatamente o en un futuro próximo y que no tienen riesgos de recuperación diferentes a su deterioro crediticio.

Después de su reconocimiento inicial, las cuentas por cobrar son ajustadas al costo amortizado usando el método de tasa de interés efectivo, menos la estimación para desvalorización de cuentas por cobrar, la cual es determinada en base a una evaluación de las cuentas individuales (provisión específica) y considerando la antigüedad de las deudas, según el juicio y experiencia de la Gerencia.

(ii) Pasivos financieros

Al 31 de diciembre de 2014 y de 2013, los pasivos financieros incluyen préstamos bancarios, cuentas por pagar a terceros y a partes relacionadas y otras cuentas por pagar.

Los pasivos financieros se reconocen cuando la Compañía es parte de los acuerdos contractuales del instrumento. Después del reconocimiento inicial, los pasivos financieros son posteriormente medidos al costo amortizado usando el método de la tasa de interés efectiva. El costo amortizado es calculado considerando cualquier descuento o prima en la emisión y los costos que son parte integral de la tasa efectiva de interés.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Los pasivos financieros son clasificados como pasivo corriente a menos que la Compañía tenga el derecho irrevocable para diferir el acuerdo de las obligaciones por más de doce meses después de la fecha del estado de situación financiera.

En opinión de la Gerencia, los saldos presentados en los activos y pasivos financieros al 31 de diciembre de 2014 y de 2013 no difieren significativamente de sus valores razonables en el mercado. En las respectivas notas sobre políticas contables se revelan los criterios sobre el reconocimiento y valuación de estas partidas.

La Compañía no mantiene pasivos financieros al valor razonable con cambios en resultados ni pasivos financieros mantenidos para negociar. Los pasivos financieros mantenidos por la Compañía comprenden: obligaciones financieras, acreedores comerciales, cuentas por pagar a entidades relacionadas y otros pasivos. Estos pasivos financieros, son registrados con posterioridad a su reconocimiento inicial al costo amortizado, utilizando el método del tipo de interés efectivo, reconociéndose el gasto de interés a lo largo del periodo correspondiente.

(d) Baja de Activos y Pasivos Financieros

(i) Activos financieros:

Un activo financiero (o, cuando sea aplicable una parte de un activo financiero o una parte de un grupo de activos financieros similares) es dado de baja cuando: (i) los derechos de recibir flujos de efectivo del activo han terminado; o (ii) la Compañía ha transferido sus derechos a recibir flujos de efectivo del activo o ha asumido una obligación de pagar la totalidad de los flujos de efectivo recibidos inmediatamente a una tercera parte bajo un acuerdo de traspaso (“pass through”); y (iii) la Compañía ha transferido sustancialmente todos los riesgos y beneficios del activo o, de no haber transferido ni retenido sustancialmente todos los riesgos y beneficios del activo, sí ha transferido su control.

(ii) Pasivos financieros:

Un pasivo financiero es dado de baja cuando la obligación de pago se termina, se cancela o expira. Cuando un pasivo financiero existente es reemplazado por otro del mismo prestatario en condiciones significativamente diferentes, o las condiciones son modificadas en forma importante, dicho reemplazo o modificación se trata como una baja del pasivo original y el reconocimiento de un nuevo pasivo, reconociéndose la diferencia entre ambos en los resultados del periodo.

(e) Inventarios

Los inventarios se valúan al costo de adquisición o al valor neto de realización, el que sea menor. El costo de los materiales, repuestos y accesorios es determinado usando el método de promedio ponderado y se valúan, a cada fecha de reporte, a dicho costo o al costo de reposición, el menor. En el caso de las existencias por recibir, el costo de éstas se determina mediante la identificación específica de las compras. El costo de estas partidas incluye fletes e impuestos aplicables no reembolsables así como otros costos relacionados con su importación.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

El valor neto de realización es el precio de venta estimado en el curso normal del negocio, menos los costos estimados para poner las existencias en condición de venta y realizar su comercialización. Por las reducciones del valor en libros de las existencias a su valor neto de realización, se constituye una estimación para desvalorización de existencias con cargo a los resultados del ejercicio en el que ocurren tales reducciones.

(f) Inversiones en Subsidiarias

Las subsidiarias son todas las entidades controladas por la Compañía. La Compañía controla una entidad cuando se expone o tiene derecho a rendimientos variables procedentes de su implicación con la entidad y tiene la capacidad de afectar los rendimientos a través de su poder sobre la entidad. Los estados financieros de las entidades dependientes se incluyen en los estados financieros consolidados desde la fecha en que el control se inicia hasta la fecha que cesa el mismo. Al 31 de diciembre de 2014 y de 2013, la Compañía no tiene participaciones en entidades estructuradas.

Cuando la Compañía pierde el control de una subsidiaria se da de baja los activos y pasivos de la subsidiaria, y cualquier interés no controlante conexo y demás componentes del patrimonio. Cualquier ganancia o pérdida resultante se reconoce en utilidad o pérdida. Cualquier participación retenida en la anterior subsidiaria se mide por su valor razonable cuando se pierde el control.

Las inversiones en subsidiarias se muestran en estos estados financieros a su valor al costo o al valor recuperable, el que sea menor. Cuando el valor recuperable de una inversión es menor a su costo de adquisición, se reconoce una pérdida por deterioro de valor por un monto equivalente al exceso de costo sobre el valor recuperable, con cargo a los resultados del ejercicio en el que se producen tales disminuciones. Los dividendos se reconocen como ingresos cuando se tiene el derecho a percibirlos.

(g) Inversiones Inmobiliarias

Inversiones inmobiliarias se presentan al costo menos su depreciación acumulada y, si las hubiera, las pérdidas acumuladas por deterioro. Los costos subsecuentes atribuibles a las inversiones inmobiliarias se capitalizan sólo cuando es probable que se generen beneficios económicos futuros asociados con el activo para la Compañía y el costo de estos activos pueda ser medido razonablemente, caso contrario se imputa a gasto cuando se incurren.

Los gastos de mantenimiento y de reparación se cargan a los resultados en el período en el que éstos se incurren. Cuando el valor en libros de un inmueble es mayor que su valor recuperable estimado se reduce inmediatamente a su valor recuperable. El costo y la depreciación acumulada de los inmuebles vendidos o dados de baja se eliminan de sus respectivas cuentas y la utilidad o pérdida se afecta a los resultados del período. La depreciación de estos bienes se calcula por el método de línea recta a una tasa que se considera suficiente para absorber el costo de los activos al término de su vida útil. La vida útil estimada de dichos inmuebles es de aproximadamente 45 años.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(h) Máquinas Tragamonedas y Equipo

Los activos de la cuenta máquinas tragamonedas y equipo se presentan al costo menos su depreciación acumulada y, si las hubiera, las pérdidas acumuladas por deterioro. El costo de un elemento de máquinas tragamonedas y equipo comprende su precio de compra o su costo de fabricación, incluyendo aranceles e impuestos de compra no reembolsables y cualquier costo necesario para poner el activo en condiciones de operación como lo estima la Gerencia, y, en el caso de activos calificados, los costos de financiamiento. El precio de compra o el costo de construcción corresponden al total del importe pagado y el valor razonable de cualquier otra contraprestación entregada para adquirir el activo.

Los costos subsecuentes atribuibles a los bienes del activo fijo se capitalizan sólo cuando es probable que beneficios económicos futuros asociados con el activo se generen para la Compañía y el costo de estos activos se pueda medir confiablemente, caso contrario se imputan al costo de venta o gasto según corresponda. Los gastos de mantenimiento y de reparación se cargan al costo de venta o al gasto, según corresponda, en el período en el que éstos se incurren.

Las partidas de máquinas tragamonedas y equipo se dan de baja en el momento de su venta o cuando no se esperan beneficios económicos futuros de su uso o de su posterior venta. Las ganancias y pérdidas por la venta de activos corresponden a la diferencia entre los ingresos de la transacción y el valor en libros de los activos. Éstas se incluyen en el estado de resultados.

Los valores residuales, la vida útil de los activos y los métodos de depreciación aplicados se revisan y se ajustan, de ser necesario, a la fecha de cada estado de situación financiera. Cualquier cambio en estos estimados se ajusta prospectivamente salvo que exista evidencia de que hubo un error en la estimación y se ajustará; por lo tanto, retroactivamente.

La depreciación se calcula por el método de línea recta para asignar su costo menos su valor residual durante el estimado de su vida útil, como sigue:

	<u>Años</u>
Máquinas tragamonedas y equipo	4-7
Unidades de transporte	5
Muebles y enseres	10
Equipos diversos	10

(i) Activos Intangibles

Los activos intangibles se registran inicialmente al costo e incluyen principalmente los costos de adquisición de programas informáticos, los cuales son considerados de vida útil finita. Un activo intangible se reconoce como activo si es probable que los beneficios económicos futuros atribuibles que genere fluirán a la Compañía y su costo puede ser medido confiablemente. Después del reconocimiento inicial, los intangibles se miden al costo menos la amortización acumulada y cualquier pérdida acumulada por desvalorización. La amortización se reconoce en resultados por el método de línea recta en el estimado de su vida útil de 10 años.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Las estimaciones sobre la vida útil y el método de amortización se revisan periódicamente para asegurar que el método y el período de amortización sean uniformes con el patrón previsto de beneficios económicos de tales activos.

(j) Pérdida por Deterioro

Los activos que tienen vida útil indefinida no son objeto de depreciación ni amortización y su valor en libros se somete a pruebas anuales de deterioro. Los activos objeto de depreciación y amortización se someten a pruebas de deterioro cuando se producen eventos o circunstancias que indican que su valor en libros no se podría recuperar. Las pérdidas por deterioro corresponden al monto en el que el valor en libros del activo excede a su valor recuperable. El valor recuperable de los activos corresponde al mayor valor que resulte de comparar entre su valor razonable menos los costos de venta y su valor en uso. El valor razonable es el monto que se puede obtener de la venta de un activo en un mercado activo al término de su vida útil. El valor en uso corresponde al valor presente del estimado de los flujos de efectivo futuros que se esperan obtener del uso continuo del activo. Las pérdidas por deterioro, calculadas con referencia al valor en uso de los activos, que se hayan reconocido en años anteriores, se extornan si se produce un cambio en los estimados utilizados en la última oportunidad en que se reconoció la pérdida por deterioro.

Las pruebas de deterioro efectuadas por la Compañía, cuando corresponde, contemplan el valor en uso a nivel de unidad generadora de efectivo (grupo de activos más pequeño capaces de generar flujos de efectivo identificables). El cálculo del valor en uso de los activos contempla el descuento del estimado de los flujos de efectivo futuros a su valor presente usando una tasa de descuento, antes de impuestos, que refleje la evaluación del mercado a la fecha de los estados financieros sobre el valor del dinero en el tiempo y los riesgos específicos asociados al activo. Si el valor en libros de un activo o unidad generadora de efectivo excede su valor recuperable, se contabiliza una provisión para registrar el activo al monto menor.

Las pérdidas por deterioro de activos son reconocidas en el estado separado de resultados integrales en las categorías de gastos a las que corresponde la función del activo deteriorado.

La Compañía evalúa a cada fecha de cierre si existen indicios que revelen que las pérdidas por deterioro reconocidas previamente se han revertido parcial o totalmente. Si se observan tales indicios, la Compañía estima el importe recuperable del activo cuyo valor en libros fue previamente reducido por deterioro. Las pérdidas por deterioro previamente reconocidas, se extornan sólo si el incremento en el valor recuperable del activo obedece a cambios en los estimados usados para determinar el valor recuperable en la oportunidad en que se reconoció la pérdida por deterioro. En estas circunstancias, el valor en libros del activo se incrementa a su valor recuperable. El reconocimiento de la reversión de pérdidas por deterioro previamente registradas no puede dar como resultado que el valor en libros del activo exceda el monto que le habría correspondido, neto de su depreciación, en el caso de que no se hubiera reconocido la pérdida por deterioro previamente registrada. La reversión de la pérdida por deterioro se reconoce en el estado de resultados integrales.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Al 31 de diciembre de 2014 y 2013, la Gerencia de la Compañía considera que no hay eventos o circunstancias que indiquen que el valor en libros de sus activos no pueden recuperarse; en consecuencia, no ha sometido sus activos a pruebas de deterioro a dichas fechas.

(k) Arrendamientos

Los arrendamientos financieros, los cuales transfieren sustancialmente a la Compañía los riesgos y beneficios relacionados con la propiedad de un bien arrendado, son capitalizados al inicio del arrendamiento al valor razonable del activo arrendado o, si fuera menor, al valor presente de los pagos mínimos de arrendamiento. Los pagos por arrendamiento son asignados entre los costos financieros y la reducción del pasivo por arrendamiento de tal manera que se alcance una tasa de interés constante durante la vida remanente del pasivo. La carga financiera se distribuye en los períodos que dure el arrendamiento para generar un tipo de interés sobre el saldo en deuda del pasivo para cada período.

El crédito mercantil se asigna a unidades generadoras de efectivo para efectos de realizar las pruebas de deterioro. La distribución se efectúa entre aquellas unidades generadoras de efectivo o grupos de unidades generadoras de efectivo que se espera se beneficiarán de la combinación de negocios de la que surgió el crédito mercantil, identificadas de acuerdo con el criterio de segmento operativo.

(l) Provisiones

Las provisiones se reconocen cuando la Compañía tiene una obligación presente legal o implícita como resultado de eventos pasados, es probable que se requiera de la salida de recursos para liquidar la obligación y es posible estimar su monto confiablemente. Las provisiones son revisadas y ajustadas en cada período para reflejar la mejor estimación a la fecha del estado de situación financiera.

Cuando el efecto del valor del dinero en el tiempo es importante, el monto de la provisión es el valor presente de la salida de recursos que se espera efectuar para cancelarla.

Cuando la Compañía estima que una provisión es reembolsable, por ejemplo en los casos cubiertos por contratos de seguro, el reembolso es reconocido por separado como activo sólo si dicho reembolso es virtualmente cierto.

(m) Pasivos y Activos Contingentes

Los pasivos contingentes no se reconocen en los estados financieros. Estos se revelan en notas a los estados financieros, salvo que la posibilidad de que se desembolse un flujo económico sea remota, en cuyo caso no se revelan en las notas.

Los activos contingentes no se reconocen en los estados financieros y sólo se revelan en las notas cuando es probable que generen ingresos de recursos.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(n) Beneficios a los Empleados

Los beneficios a los empleados incluyen, entre otros, beneficios a los empleados a corto plazo, tales como sueldos y aportaciones a la seguridad social, ausencias remuneradas anuales, ausencias remuneradas por enfermedad, y participación en ganancias e incentivos, si se pagan dentro de los doce meses siguientes al final del periodo; son reconocidos como un pasivo cuando el trabajador ha prestado los servicios a cambio del derecho de recibir pagos en el futuro; y un gasto cuando la Compañía ha consumido el beneficio económico procedente del servicio prestado por el empleado a cambio de las retribuciones en cuestión.

(o) Reconocimiento de Ingresos

Los ingresos son reconocidos cuando pueden ser medidos confiablemente y es probable que fluirán beneficios económicos hacia la Compañía y se miden utilizando el valor razonable de la contrapartida, recibida o por recibir, derivada de los mismos. Estos ingresos son reducidos por aquellas estimaciones tales como devoluciones de clientes, rebajas y otros conceptos similares. Los criterios seguidos por la Compañía son:

Ingresos por venta de máquinas tragamonedas

Los ingresos provienen de la venta de mercaderías (máquinas tragamonedas), los cuales son reconocidos cuando se cumplen todas las condiciones siguientes:

- La Compañía ha transferido significativamente al comprador los riesgos y beneficios inherentes derivados de la propiedad de los bienes;
- La Compañía no conserva para sí ninguna implicación en la gestión corriente de los bienes vendidos, en el grado usualmente asociado con la propiedad, ni retiene el control efectivo sobre los mismos;
- El importe de los ingresos puede ser medido con fiabilidad;
- Es probable que la Compañía reciba los beneficios económicos asociados con la transacción;
- Los costos incurridos, o por incurrir, en relación con la transacción pueden ser medidos con fiabilidad.

Ingresos por contratos de participación de máquinas tragamonedas

Los ingresos por participación de máquinas tragamonedas se reconoce de acuerdo al uso de estos activos según los contratos. Los ingresos por intereses se reconocen en base al rendimiento efectivo en proporción al tiempo transcurrido.

Ingresos por intereses

Los ingresos por intereses son reconocidos cuando es probable que la Compañía reciba los beneficios económicos asociados con la transacción y que el importe de los ingresos puede ser medido con fiabilidad. Los mismos son acumulados sobre una base periódica tomando como referencia el saldo pendiente del capital y la tasa efectiva de interés aplicable.

(p) Reconocimiento de Costos y Gastos

Los costos y gastos se reconocen a medida que devengan, independientemente del momento en que se pagan, y se registran en los períodos con los cuales se relacionan.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Los costos financieros se registran como gasto cuando se devengan e incluyen, principalmente, los cargos por intereses y otros costos incurridos relacionados con los préstamos.

Los gastos se reconocen cuando ha surgido un decremento en los beneficios económicos futuros, relacionado con un decremento en los activos o un incremento en los pasivos, y además el gasto puede medirse con fiabilidad, independientemente del momento en que se paguen.

(q) Impuesto a las Ganancias

Impuesto a las ganancias corriente

El impuesto a las ganancias corriente se calcula por el monto que se espera pagar a las autoridades tributarias. Las normas legales y tasas usadas para calcular los importes por pagar son las que están vigentes en la fecha del estado separado de situación financiera.

Impuesto a las ganancias diferido

El impuesto a las ganancias diferido para los períodos futuros es reconocido usando el método del pasivo por las diferencias temporales entre la base tributaria y contable de los activos y pasivos en la fecha del estado separado de situación financiera.

Los pasivos diferidos son reconocidos para todas las diferencias temporales.

Los activos diferidos son reconocidos para todas las diferencias deducibles temporales y las pérdidas arrastrables, en la medida que sean probables que se puedan usar al calcular las ganancias imponible de años futuros. El valor en libros del activo diferido es revisado en cada fecha del estado separado de situación financiera y es reducido en la medida en que sea improbable que exista suficiente utilidad imponible contra la cual se pueda compensar todo o parte del activo diferido. Los activos diferidos no reconocidos son reevaluados en cada fecha del estado separado de situación financiera.

Los activos y pasivos diferidos son compensados si existe el derecho legal de compensarlos y los impuestos diferidos se relacionan con la misma entidad y la misma autoridad tributaria.

(r) Costos de Pasivos Financieros

Los costos de los pasivos financieros se registran como gasto cuando se devengan. Los costos son capitalizados si se atribuyen directamente a la adquisición o construcción de un bien calificado. La capitalización de los costos de los pasivos financieros comienza cuando las actividades para preparar el bien están en curso y se están incurriendo en los gastos y costos del préstamo. La capitalización de intereses se realiza hasta que los activos estén listos para su uso previsto. Si el valor del activo que resulta excede su valor recuperable, se registra una pérdida por desvalorización.

Los costos de los pasivos financieros incluyen los cargos por intereses y otros costos incurridos relacionados con los préstamos, como las diferencias cambiarias provenientes de préstamos en moneda extranjera utilizadas para financiar proyectos, ya que corresponden a un ajuste de los costos por intereses.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(s) Transacciones y Saldos en Moneda Extranjera

Transacciones en moneda extranjera se consideran aquellas que se efectúan en una moneda diferente a la moneda funcional. Las transacciones en moneda extranjera se convierten a la moneda funcional usando los tipos de cambio vigentes a las fechas de las transacciones.

Las ganancias o pérdidas por diferencias en cambio que resulten del pago de tales transacciones y de la conversión a los tipos de cambio al cierre del ejercicio de activos y pasivos monetarios denominados en moneda extranjera, se reconocen en el estado de resultados integrales.

(t) Clasificación de Saldos en Corriente y No Corriente

En el estado de situación financiera, los saldos se clasifican en función de sus vencimientos, es decir, como corrientes aquellos con vencimiento igual o inferior a doce meses y como no corrientes, los de vencimiento superior a dicho período.

En el caso que existiese pasivos financieros cuyo vencimiento es inferior a doce meses, pero cuyo refinanciamiento a largo plazo esté asegurado a discreción de la Compañía, mediante contratos de crédito disponibles de forma incondicional con vencimiento a largo plazo, podrían clasificarse como pasivos.

(u) Normas Pendientes de Adopción por la Compañía:

Las siguientes normas e interpretaciones han sido publicadas y son obligatorias para periodos contables de la Compañía que comienzan con posterioridad a la fecha de presentación de estos estados financieros:

- Modificaciones a la NIC 16 y NIC 18, “Aclaración de los métodos aceptables de depreciación y amortización”. Esta modificación introduce severas restricciones a la utilización de los ingresos como base de depreciación y amortización. La modificación no es obligatoria para la compañía hasta el 1 de enero de 2016. Se permite su adopción anticipada.
- La NIIF 9, “Instrumentos financieros”, reemplaza las guías de la NIC 39 Instrumentos Financieros: Reconocimiento y Medición. La NIIF 9 incluye guías revisadas para la clasificación y medición de instrumentos financieros, incluyendo un nuevo modelo de pérdidas crediticias esperadas para calcular el deterioro de los activos financieros, y los nuevos requerimientos generales de contabilidad de coberturas. También mantiene las guías relacionadas con el reconocimiento y la baja de cuentas de los instrumentos financieros de la NIC 39. La Compañía evaluará el impacto total de la NIIF 9 y planea adoptar la NIIF 9 a más tardar en el periodo contable que inicia a partir del 1 de enero de 2018. Se permite su adopción anticipada.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

- La NIIF 15, “Ingresos de actividades ordinarias procedentes de contratos de clientes”, establece un marco completo para determinar si se reconocen ingresos de actividades ordinarias, cuándo se reconocen y en qué monto. Reemplaza las actuales guías para el reconocimiento de ingresos, incluyendo la NIC 18 “Ingresos de Actividades Ordinarias”, NIC 11 “Contratos de Construcción” y “CINIIF 13 Programas de Fidelización de Clientes”. La modificación no es obligatoria para la compañía hasta el periodo contable que inicia el 1 de enero de 2017. Se permite su adopción anticipada.
- Modificaciones a la NIIF 11, “Contabilización de adquisiciones de participaciones en operaciones conjuntas”, establece aplicar los principios de contabilización de combinaciones de negocios cuando se adquiera una participación en una operación conjunta que constituya un negocio, tal como se define en la NIIF 3 “Combinaciones de negocios”. La modificación es obligatoria para los periodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016. Se permite su adopción anticipada.
- La NIIF 14, “Cuentas de diferimiento de actividades reguladas”, especifica los requerimientos de información financiera para los saldos de las cuentas de diferimientos de actividades reguladas que surgen cuando una entidad proporciona bienes o servicios a clientes a un precio o tarifa que está sujeto a una regulación. La modificación no es obligatoria para la compañía hasta el periodo contable que inicia el 1 de enero de 2016. Se permite su adopción anticipada.

La Gerencia de la Compañía se encuentra evaluando el impacto, en caso de existir alguno, de la adopción de estas modificaciones y Nuevas Normas Internacionales de Información Financieras (NIIF) emitidas que aún no son efectivas a la fecha de los estados financieros.

(4) Administración de Riesgos Financieros

Las actividades de la Compañía la exponen a una variedad de riesgos financieros, que incluyen los efectos de las variaciones en las tasas de interés, los tipos de cambio de moneda extranjera, en el crédito y la liquidez. El programa de administración de riesgos de la Compañía trata de minimizar los potenciales efectos adversos en su desempeño financiero.

La Gerencia Financiera local se encarga de la gestión de riesgos sobre la base de las políticas aprobadas por el Grupo. La Gerencia Financiera identifica, evalúa y cubre los riesgos financieros basado en los lineamientos del Grupo. Asimismo provee directrices para la administración de estos riesgos financieros y ejerce supervisión y monitoreo periódico. Los aspectos más importantes para la gestión de estos riesgos son:

(i) Riesgo de tipo de cambio

El riesgo de tipo de cambio surge de las cuentas por cobrar en dólares estadounidenses, así como por las adquisiciones de máquinas tragamonedas a entidades relacionadas y por los préstamos que se mantienen en dicha moneda. La Gerencia ha aceptado el riesgo de su posición monetaria, por lo que no ha efectuado operaciones de derivados para su cobertura. La Gerencia estima que cualquier fluctuación en moneda extranjera no afectará en forma adversa los resultados de las operaciones.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

A continuación se presenta el valor en libros de los activos y pasivos monetarios en moneda extranjera al 31 de diciembre, reflejados de acuerdo con las bases de contabilidad descritos en la Nota 3(s) a los estados financieros:

	En miles de US\$	
	2014	2013
Activos:		
Efectivo y equivalentes al efectivo	667	1,824
Cuentas por cobrar comerciales	14,856	11,807
Cuentas por cobrar a entidades relacionadas	1,857	9,118
Otras cuentas por cobrar	73	1,402
	-----	-----
	17,454	24,151
	-----	-----
Pasivos:		
Obligaciones financieras	15,243	15,662
Cuentas por pagar comerciales	31,184	27,406
	-----	-----
	46,427	43,068
	-----	-----
Posición pasiva neta	(28,974)	(18,917)
	=====	=====

Dichos saldos han sido expresados en S/. a los siguientes tipos de cambio del mercado libre de cambios publicados por la Superintendencia de Banca, Seguros y Administradoras Privadas de Fondos de Pensiones vigentes al 31 de diciembre, como sigue:

	En S/.	
	2014	2013
1 US\$ - Tipo de cambio – compra (activos)	2.981	2.794
1 US\$ - Tipo de cambio – venta (pasivos)	2.989	2.796

Al 31 de diciembre 2014, la Compañía registró pérdida neta en cambio, neta por miles de S/. 6,289 (miles de S/. 3,646 de ganancia por diferencia en cambio durante el año 2013).

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

A continuación presentamos un resumen donde se muestra los efectos en los resultados antes del impuesto a las ganancias de la Compañía, de una variación del 5% en los tipos de cambio en moneda extranjera (dólares estadounidenses), manteniendo constantes todas las demás variables:

<u>Año</u>	<u>Análisis de sensibilidad</u>	<u>Cambios en las tasas de tipo de cambio</u>	<u>En miles de US\$</u>
2014	Revaluación	5	(4,330)
	Devaluación	-5	4,330
2013	Revaluación	5	(2,645)
	Devaluación	-5	2,645

(ii) Riesgo de liquidez

La Gerencia supervisa las proyecciones de flujo de efectivo realizados sobre los requisitos de liquidez de la Compañía para asegurar que haya suficiente efectivo para alcanzar las necesidades operacionales manteniendo suficiente margen para las líneas de crédito no usadas.

Dichas proyecciones toman en consideración los planes de financiamiento de deuda y cumplimiento con los objetivos de ratios financieros del estado de situación financiera.

Los excedentes de efectivo y saldos por encima del requerido para la administración de capital de trabajo son invertidos en cuentas corrientes que generan intereses y depósitos a plazo, escogiendo instrumentos con vencimientos apropiados o de suficiente liquidez.

La Compañía monitorea su riesgo de escasez de fondos utilizando un flujo de caja proyectado a corto y largo plazo.

El objetivo de la Compañía es mantener una continuidad de fondos y una flexibilidad de los mismos a través una adecuada cantidad de fuentes de crédito comprometidas y la capacidad de liquidar transacciones principalmente de endeudamiento. La Compañía cuenta con capacidad crediticia suficiente que le permite tener acceso a líneas de crédito en entidades financieras de primer orden, en condiciones razonables.

A continuación se resume el perfil de los vencimientos de los activos y pasivos financieros de la Compañía, basado en los montos contractuales a desembolsar no descontados.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Al 31 de diciembre, el vencimiento contractual de los pasivos financieros no derivados de la Compañía es el siguiente:

	En miles de S/.			Total
	Menos de 1 mes	Entre 1 y 2 años	Entre 2 y 5 años	
Al 31 de diciembre de 2014				
Obligaciones financieras	688	637	44,237	45,562
Acreedores comerciales	78,467	15,496	-	93,963
Otros pasivos	27	-	-	27
Total	79,182	16,133	44,237	139,552
Al 31 de diciembre de 2013				
Obligaciones financieras	683	1,239	41,870	43,792
Acreedores comerciales	67,991	9,108	-	77,099
Otros pasivos	37	-	-	37
Cuentas por pagar a entidades relacionadas	2	-	-	2
Total	68,713	10,347	41,870	120,930

(iii) Riesgo de crédito

El riesgo de crédito es el riesgo de que una contraparte no pueda cumplir con sus obligaciones en relación con un instrumento financiero o contrato de venta, generando una pérdida financiera. La Compañía está expuesta a un riesgo de crédito por sus actividades operativas (principalmente cuentas por cobrar y préstamos) y de sus actividades de financiamiento, incluyendo depósito en bancos.

A excepción de la cuenta por cobrar a Gaming Ventures provisión por el posible deterioro, la Gerencia considera que la Compañía tiene un riesgo bajo debido a que en el caso de sus clientes locales, estos generalmente cancelan sus obligaciones al encontrarse regulados por el organismo regulador MINCETUR; dicha entidad tiene la facultad de cancelar las licencias de estas empresas en caso de presentarse problemas de cobranza, con lo cual no podrían operar. Todos los créditos se encuentran garantizados con los activos vendidos. En el caso de demoras o incapacidad financiera, los clientes solicitan refinanciamientos que se ajusten a su liquidez. En consecuencia, la Compañía no prevé pérdidas significativas que surjan de este riesgo.

(iv) Riesgo de tasas de interés

El riesgo de tasa de interés es el riesgo de que el valor razonable o flujos de caja futuros de un instrumento financiero fluctúen debido a cambios en las tasas de interés de mercado.

La Gerencia considera que las fluctuaciones futuras en las tasas de interés no afectarán significativamente los resultados de operaciones futuras de la Compañía, adicionalmente, las tasas de interés utilizadas en los contratos de financiamiento no difieren significativamente de la tasa de interés del mercado local.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Los endeudamientos a largo plazo son pactados principalmente con el Banco de Austria, con el que se mantiene una línea de crédito de 4 años bajo la modalidad de créditos revolventes. Los cronogramas de pago pueden ser mensuales, trimestrales, o semestrales y son a tasas variables, y cualquier cambio en las tasas de interés en el mercado local no afectaría los resultados de la Compañía.

(v) Riesgo de precios

La Gerencia de la Compañía considera que no está expuesta significativamente a riesgos comerciales provenientes de cambios en los precios de los bienes que comercializa y de los servicios que presta, debido a que no espera que éstos varíen de manera desfavorable en el corto y mediano plazo. Asimismo, considera que cualquier cambio significativo en los precios de los bienes que comercializa y los servicios que presta, puede ser asumido por una combinación entre trasladar el costo a sus clientes y encontrar eficiencias operativas en su estructura de costos.

Los precios de los productos a comercializar son fijados por la Gerencia considerando un margen promedio preestablecido con Austrian Gaming Industries GmbH, de Austria (en adelante la Principal).

(vi) Categorías de instrumentos financieros

Los activos y pasivos financieros de la Compañía se componen de:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Activo financiero		
Préstamos y partidas a cobrar (incluyendo efectivo y equivalente de efectivo)		
Efectivo y equivalentes en efectivo	2,285	5,729
Deudores comerciales y otras cuentas por cobrar (excluye anticipos a proveedores)	44,758	48,241
Cuentas por cobrar a entidades relacionadas	11,094	25,532
	-----	-----
Total	58,137	79,502
	=====	=====
Pasivo Financiero		
Al costo amortizado		
Obligaciones financieras	45,562	43,792
Acreedores comerciales y otras cuentas por pagar (excluye anticipos de clientes)	93,985	77,136
Cuentas por pagar a entidades relacionadas	5	2
	-----	-----
Total	139,552	120,930
	=====	=====

(vii) Administración del riesgo de capital

La Compañía maneja su capital para asegurar que la entidad pueda continuar como empresa en marcha, mientras se maximiza el retorno a sus accionistas a través de la optimización de los saldos de endeudamiento y patrimonio.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

La estructura de capital de la Compañía está constituida por el endeudamiento neto (préstamos menos el efectivo y equivalentes al efectivo), y el patrimonio atribuido a los accionistas.

Índice de endeudamiento neto

La Gerencia de la Compañía revisa la estructura de capital sobre una base semestral. Como parte de esta revisión, la Gerencia considera el costo del capital y el riesgo asociado al mismo.

El índice de deuda/patrimonio neto está compuesto por lo siguiente:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Obligaciones Financieras	45,562	43,792
Cuentas por Pagar Comerciales	93,963	77,099
Cuentas por Pagar a Entidades Relacionadas	-	2
Pasivos para Beneficios a los Empleados	154	227
Otras Cuentas por Pagar	3,604	3,305
	-----	-----
Deuda	143,283	124,425
Menos: Efectivo y equivalentes al efectivo	(2,285)	(5,729)
	-----	-----
Deuda neta	140,998	118,696
	=====	=====
Patrimonio	50,138	54,445
	=====	=====
Índice de deuda/patrimonio	2.41	2.18
	=====	=====

(viii) Valor razonable de instrumentos financieros

La Gerencia estima que el valor en libros de los instrumentos financieros de la Compañía (activos y pasivos corrientes) al 31 de diciembre de 2014 y 2013 no difiere significativamente de sus valores razonables debido a su vencimiento en el corto plazo.

El valor razonable de las obligaciones financieras a tasa fija y cuentas por cobrar a largo plazo, para efectos de revelación, se estiman descontando los flujos de efectivo contractuales futuros a la tasa de interés vigente en el mercado y que está disponible para la Compañía para instrumentos financieros similares.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(5) Efectivo y Equivalentes al Efectivo

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Caja	6	4
Cuentas corrientes (a)	2,251	5,679
Fondos sujetos a restricción	28	46
	-----	-----
	2,285	5,729
	=====	=====

(a) Las cuentas corrientes corresponden a saldos en bancos locales, en nuevos soles y en dólares estadounidenses, son de libre disponibilidad, y no generan intereses.

(6) Cuentas por Cobrar Comerciales

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Facturación a clientes	40,369	30,173
Letras	28,864	29,033
Entidades relacionadas (nota 20)	11,094	13,028
	-----	-----
Total	80,327	72,234
Estimación para deterioro de cuentas por cobrar	(24,760)	(24,760)
	-----	-----
	55,567	47,474
Menos porción no corriente	(11,116)	(13,962)
	-----	-----
	44,451	33,512
	=====	=====

El resumen de la antigüedad de las cuentas por cobrar se presenta a continuación:

	En miles de S/.	
	2014	2013
No vencidas	47,517	37,939
Entre 1 y 30 días	2,866	1,660
Entre 31 y 90 días	3,473	2,140
Entre 91 y 180 días	390	2,618
Entre 181 y 360 días	290	2,758
Más de 360 días	1,031	359
	-----	-----
Total	55,567	47,474
	=====	=====

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

La estimación por deterioro de cuentas por cobrar se determina de acuerdo con las políticas establecidas por la Gerencia y se reconoce considerando, entre otros factores, los saldos pendientes de cobro y sus posibilidades de ser recuperados, y la evidencia de dificultades financieras del deudor que incrementen más allá de lo normal el riesgo de incobrabilidad de los saldos pendientes de cobro, de modo que su monto tenga un nivel que la Gerencia estima adecuado para cubrir eventuales pérdidas en las cuentas por cobrar a la fecha del estado de situación financiera. El monto de la estimación se reconoce con cargo a los resultados del ejercicio. Los recuperos posteriores se reconocen con crédito a los resultados del ejercicio. Los criterios básicos para dar de baja los activos financieros deteriorados contra dicha cuenta de valuación son los siguientes: (i) agotamiento de la gestión de cobranza, incluyendo ejecución de garantías; y (ii) dificultades financieras del deudor que evidencien la imposibilidad de hacer efectiva la cobranza de la cuenta por cobrar.

El movimiento anual de la estimación por deterioro de cuentas por cobrar ha sido como sigue:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Saldos iniciales	24,760	4,007
Adiciones (nota 16)	-	20,753
Saldos finales	24,760	24,760

En 2013, la Compañía efectuó una revisión de la recuperabilidad de sus deudores comerciales y como consecuencia de ello efectuó una estimación por deterioro de la cuenta por cobrar a su cliente Gaming Ventures C.A. por un monto de miles de S/. 20,573, los cuales fueron reconocidos con cargo a los resultados del ejercicio. Adicionalmente, la Compañía efectuó una estimación por deterioro de otros deudores comerciales por miles de S/.180.

En opinión de la Gerencia, el saldo de la estimación para deterioro de cuentas por cobrar, cubre adecuadamente el riesgo de pérdida para cuentas por cobrar de dudosa recuperabilidad al 31 de diciembre de 2014.

(7) Inventarios

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Máquinas tragamonedas	4,533	6,366
Repuestos de máquinas tragamonedas	956	910
Inventario en tránsito	11,171	6,616
	16,660	13,892

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

Inventario en tránsito corresponde principalmente a la importación de máquinas tragamonedas, las cuales han sido destinadas para la venta en 2015 y 2014, respectivamente.

En opinión de la Gerencia, al 31 de diciembre de 2014 y 2013, no se presentan las condiciones para reconocer una estimación para deterioro de los inventarios.

(8) Otras Cuentas por Cobrar
Comprende lo siguiente:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Crédito fiscal por impuesto general a las ventas (a)	1,128	1,764
Certificados bancarios (b)	40	455
Adelantos y préstamos al personal	47	119
Anticipos otorgados	101	117
Gastos contratados por anticipado	126	83
Depósitos en garantía	19	18
Entregas a rendir	53	14
Diversas (c)	597	637
	-----	-----
	2,111	3,207
	(596)	(559)
	-----	-----
	1,515	2,648
	=====	=====

- (a) Comprende el saldo a favor del impuesto general a las ventas (IGV), pagado en la adquisición de bienes y servicios, el cual puede ser recuperado solicitando su devolución o con el IGV que resulte aplicable a futuras ventas de bienes y servicios gravados con el referido impuesto. En opinión de la Gerencia, este crédito será recuperado en el corto plazo.
- (b) Los certificados bancarios corresponden a depósitos en garantía por importaciones realizadas por la Compañía. Los fondos se restringen por plazos de 3 a 6 meses, y son liberados al término de la importación.
- (c) Diversas incluye principalmente un importe de S/.510 relacionado a la cuenta por cobrar a Ernesto Jochamowitz y Endersby Martinez por el contrato de arras para compra del edificio Boheme, que finalmente fue adquirido por un tercero. De acuerdo con la evaluación efectuada por la Compañía sobre la recuperabilidad de esta cuenta por cobrar, se consideró que existía riesgo de pérdida, por lo que en 2012 efectuó una estimación por deterioro por el total del saldo. Al 31 de diciembre de 2014, la Gerencia se encuentra evaluando si se tomarán las medidas legales para su posible recuperación.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

El movimiento anual de la estimación por deterioro de los otros activos ha sido como sigue:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Saldos iniciales	559	510
Adiciones (nota 16)	37	49
Saldos finales	596	559

(9) Inversiones en Subsidiarias
Comprende lo siguiente:

	Cantidad de acciones	Participación en el capital emitido	En miles de S/.	
			Valor en libros	
			2014	2013
Sierra Machines S.A.C.	39,324,780	99.99	52,471	36,205
Inmobiliaria Rapid S.A.C.	29,114,250	99.99	27,614	21,094
Buena Vista S.A.	17	99.90	1,741	-
			81,826	57,299

Sierra Machines S.A.C.

Se dedica a las actividades de entretenimiento y juegos de azar, incluyendo la operación y explotación de salas de máquinas tragamonedas y máquinas electrónicas. Al 31 de diciembre de 2014, la subsidiaria opera 1679 máquinas tragamonedas (1,678 al 31 de diciembre de 2013) distribuidas en un total de 15 salas de juegos (10 en Lima y 5 en provincia), y a la vez que participa con 29 máquinas en las salas operadas por Inmobiliaria Rapid S.A.C.

El 28 de febrero de 2014 la Junta General de Accionistas de la subsidiaria aprobó aumentar el capital social en la suma de miles de S/. 16,266 mediante capitalización de las deudas, emitiendo un total de 16,266,357 acciones comunes de valor nominal S/. 1.00.

Inmobiliaria Rapid S.A.C.

Se dedica a las actividades de entretenimiento y juegos de azar, incluyendo la operación y explotación de salas de máquinas tragamonedas y máquinas electrónicas. Al 31 de diciembre de 2014, la Compañía opera 297 máquinas tragamonedas (391 máquinas al 31 de diciembre de 2013) distribuidas en 2 salas de juegos Tropicana y Carrera, a la vez que participa con 311 máquinas en las salas operadas por Sierra Machines S.A.C.

El 28 de febrero de 2014 la Junta General de Accionistas aprobó aumentar el capital de la subsidiaria en miles de S/. 6,520 mediante capitalización de las deudas, emitiendo un total de 6,519,779 acciones comunes de valor nominal S/. 1.00.

En opinión de la Gerencia de la Compañía, al 31 de diciembre de 2014 y 2013 y de acuerdo a los planes y flujos futuros esperados, no considera necesario efectuar una estimación para deterioro en estas inversiones.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(10) Propiedades de Inversión

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/		
	Terrenos	Edificios y otras construcciones	Total
Costo			
Saldos al 31 de diciembre de 2013	5,065	2,585	7,650
Adiciones	-	-	-
Baja por ventas y/o retiros	-	-	-
Saldos al 31 de diciembre de 2014	5,065	2,585	7,650
Depreciación acumulada			
Saldos al 31 de diciembre de 2013	-	83	83
Adiciones	-	42	42
Saldos al 31 de diciembre de 2014	-	125	125
Valor neto en libros:			
Al 31 de diciembre de 2013	5,065	2,502	7,567
Al 31 de diciembre de 2014	5,065	2,460	7,525

Las propiedades de inversión de la Compañía se arriendan a empresas relacionadas bajo arrendamiento operativo y durante el período 2014 generaron ingresos por miles de S/. 427 (miles de S/.171 en 2013).

La depreciación de las inversiones inmobiliarias se distribuye en el estado de resultados integrales en el rubro de gastos de administración.

En 2013, la Compañía vendió 3 inmuebles ubicados en la Av. Arenales a su subsidiaria Inmobiliaria Rapid S.A.C.

Al 31 de diciembre de 2014 y 2013, el valor razonable de las propiedades de inversión (que considera terrenos y edificios) asciende a miles de S/. 21,304 y miles de S/. 16,628 respectivamente. La Compañía estimó el valor razonable de la inversión inmobiliaria sobre la base de tasación técnica realizada por perito independiente.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(11) Máquinas Tragamonedas y Equipo
Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.					
	<u>Máquinas tragamonedas y equipos</u>	<u>Unidades de transporte</u>	<u>Muebles y enseres</u>	<u>Equipos diversos</u>	<u>Trabajos en curso</u>	<u>Total</u>
Costo						
Saldos al 31 de diciembre de 2013	13,102	218	109	620	-	14,049
Adiciones (b)	6,019	-	5	77	3,552	9,653
Retiros	(5,472)	-	-	-	-	(5,472)
Saldos al 31 de diciembre de 2014	13,649	218	114	697	3,552	18,230
Depreciación acumulada (a)						
Saldos al 31 de diciembre de 2013	2,521	103	25	117	-	2,766
Adiciones (b)	2,937	44	11	76	-	3,068
Retiros	(1,456)	-	-	-	-	(1,456)
Saldos al 31 de diciembre de 2014	4,002	147	36	193	-	4,378
Valor neto en libros:						
Al 31 de diciembre de 2013	10,581	115	84	503	-	11,283
Al 31 de diciembre de 2014	9,647	71	78	504	3,552	13,852

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

- (a) La depreciación de maquinarias tragamonedas y equipos por el ejercicio 2014 por miles de S/. 3,068 (miles de S/. 3,943 en 2013) se presenta en el rubro gastos de administración.
- (b) Durante los períodos 2014 y 2013 las adiciones se dieron debido a que la Compañía adquirió locales, máquinas tragamonedas, transportes y equipos diversos, los cuales han sido destinados para funciones administrativas y operativas.

Al 31 de diciembre de 2014, el valor neto en libros de inmuebles, maquinarias y transportes adquiridos a través de contratos de arrendamiento financiero, se detallan a continuación, siendo su costo y depreciación acumulada los siguientes:

	En S/.	
	2014	2013
Costo	3,468	3,468
Depreciación acumulada	(448)	(168)
Valor neto en libros	3,020	3,300

La Compañía mantiene seguros vigentes sobre sus principales activos. En opinión de la Gerencia, sus políticas de seguros son consistentes con la práctica internacional de la industria y el riesgo de eventuales pérdidas por siniestros, considerando los tipos de activos que posee.

La Gerencia ha revisado las proyecciones de los resultados esperados por los años remanentes de vida útil de los activos fijos, y en opinión de la Gerencia, los valores recuperables de las máquinas tragamonedas y equipo al 31 de diciembre de 2014 y 2013, son mayores a los valores en libros, por lo que no es necesario constituir ninguna provisión por pérdida por deterioro para esos activos a la fecha de los estados financieros.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(12) Obligaciones Financieras

Comprende lo siguiente:

Tipo de obligación y nombre de los acreedores	Vencimiento	En miles de S/.					
		Corriente		No corriente		Total	
		2014	2013	2014	2013	2014	2013
<u>Préstamos bancarios</u>							
Bank Austria Creditanstalt AG (a)	Setiembre 2015		-	44,237	41,870	44,237	41,870
<u>Arrendamiento financiero</u>							
Banco Amerika Financiera S.A. por miles de US\$ 900 pagadero en 60 cuotas mensuales, devenga intereses a la tasa efectiva anual de 8.50% por adquisición de edificios.	Noviembre 2016	435	375	459	836	894	1,211
Banco Interbank por miles de US\$ 27 pagadero en 36 cuotas mensuales, devenga intereses a la tasa efectiva anual de 8.50% por adquisición de unidades de transporte.	Setiembre 2014	-	19	-	-	-	19
America Financiera S.A. – por miles de US\$ 27 pagadero en 36 cuotas mensuales, devenga intereses a la tasa efectiva anual de 10.% por adquisición de unidades de transporte.	Enero 2015	3	20		3	3	23
Banco Financiero por miles de US\$ 85 pagadero en 24 cuotas mensuales, devenga intereses a la tasa efectiva anual de 9.00% por adquisición de unidades de transporte.	Febrero 2015	28	79		26	28	105
Banco Financiero por miles de US\$ 257 pagadero en 36 cuotas mensuales, devenga intereses a la tasa efectiva anual de 8.50% por adquisición de unidades de transporte.	Setiembre 2016	222	190	178	374	400	564
Total		688	683	44,874	43,109	45,562	43,792

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

- (a) La Compañía mantiene con el Bank Austria Creditanstalt AG una línea de crédito revolvente hasta por un total de miles de US\$ 20,000, vigente hasta el 30 de setiembre 2015 y garantizada por Austrian Gaming Industries GmbH, de Austria (entidad relacionada).

Al 31 de diciembre de 2014, los fondos recibidos pendientes de pago ascienden a miles de US\$ 14,800 (miles de US\$ 14,975 al 31 de diciembre de 2013) que han sido utilizados principalmente para financiar capital de trabajo y efectuar inversiones en bienes de capital. Estos fondos devengan intereses LIBOR a uno y tres meses. Al término de cada vencimiento, la Compañía obtiene un nuevo crédito y con él una nueva tasa de interés.

El valor presente de los pagos por arrendamiento financiero al 31 de diciembre de 2014 y 2013 es como sigue:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Hasta un año	909	972
Más de un año hasta 5 años	777	1,577
	-----	-----
Total	1,686	2,549
Cargo financiero por aplicar a resultados de los ejercicios 2011 a 2016	(361)	(627)
	-----	-----
Valor presente de los pagos de arrendamiento	1,325	1,922
	=====	=====

(13) Cuentas por Pagar Comerciales

Comprende lo siguiente:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Entidades relacionadas (nota 20)	92,896	76,354
Facturas	1,039	632
Letras	-	-
Provisiones	28	113
	-----	-----
	93,963	77,099
Menos porción no corriente	(15,496)	(9,108)
	-----	-----
	78,467	67,991
	=====	=====

Las acreedores comerciales están denominadas en nuevos soles y dólares estadounidenses, son de vencimiento corriente (excepto por las cuentas por pagar a entidades relacionadas), no generan intereses y no tienen garantías específicas.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(14) Otras Cuentas por Pagar

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Anticipos recibidos	1,739	2,010
Tributos	1,840	1,258
Diversas	25	37
	-----	-----
	3,604	3,305
	=====	=====

(15) Patrimonio(a) Capital

Al 31 de diciembre de 2014 y 2013, el capital de la Compañía está representado por 33,114 y 23,114 acciones comunes, respectivamente, de S/.1.00 cada una, autorizadas, emitidas y pagadas.

Al 31 de diciembre de 2014 y 2013 la estructura de participación accionaria de la Compañía fue como sigue:

	N° de <u>accionistas</u>	<u>Participación %</u>
Hasta 40	1	35.00
Desde 60 hasta 70	1	65.00
	-----	-----
	2	100.00
	=====	=====

Mediante Junta General de Accionistas de fecha 16 de octubre de 2014 se autorizó un aumento de capital en efectivo por miles S/. 10,000, por parte de los accionistas, los cuales fueron pagados de acuerdo al porcentaje de participación de cada accionista.

(b) Reserva legal

De acuerdo con la Ley General de Sociedades, la reserva legal se constituye transfiriendo como mínimo 10% de la ganancia neta de cada ejercicio, después de deducir pérdidas acumuladas, hasta que alcance un monto equivalente a la quinta parte del capital. En ausencia de utilidades no distribuidas o reservas de libre disposición, la reserva legal debe ser aplicada a compensar pérdidas, pero debe ser repuesta. La reserva legal puede ser capitalizada, pero igualmente debe ser repuesta.

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(c) Resultados acumulados

De acuerdo con lo señalado por el D. Legislativo 945 del 23 de diciembre de 2003, que modificó la Ley del Impuesto a las ganancias, las personas jurídicas domiciliadas que acuerden la distribución de dividendos o cualquier otra forma de distribución de utilidades, retendrán el 4.1% del monto a distribuir, excepto cuando la distribución se efectúe a favor de personas jurídicas domiciliadas.

No existen restricciones para la remesa de dividendos ni para la repatriación de capital a los inversionistas extranjeros.

Durante el periodo 2014, la Compañía otorgó un adelanto de dividendos por miles de S/. 5,073, según Junta General de Accionistas realizada el 16 de octubre del 2014.

(16) Gastos de Administración

Comprende lo siguiente:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Cargas de personal	3,286	2,986
Servicios prestados por terceros	4,817	4,022
Cargar diversas de gestión	1,772	1,579
Tributos	365	375
Depreciación (nota 11)	2,924	4,053
Deterioro de cuentas por cobrar (notas 6 y 8)	-	20,802
Compensación por tiempo de servicios	167	148
	-----	-----
	13,331	33,965
	=====	=====

(17) Ingresos Financieros

Comprende lo siguiente:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Intereses sobre cuentas por cobrar	3,051	3,357
Intereses sobre préstamos otorgados	260	1,483
Otros ingresos financieros	11	2
	-----	-----
	3,322	4,842
	=====	=====

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(18) Gastos Financieros

Comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Intereses y gastos por obligaciones comerciales	4,209	3,226
Intereses y gastos por obligaciones financieras	156	1,317
	-----	-----
	4,365	4,543
	=====	=====

(19) Impuesto a las Ganancias

(a) El gasto por impuesto a las ganancias comprende lo siguiente:

El impuesto a las ganancias corriente estimado corresponde al impuesto por pagar, calculado aplicando una tasa de 30% sobre las ganancias gravable estimada.

Durante 2014 y 2013, la tasa efectiva del gasto de impuesto a las ganancias difiere de la tasa fiscal aplicable a la ganancia antes de impuesto.

La naturaleza de esta diferencia se debe a ciertas partidas relacionadas con la determinación de las ganancias fiscal, cuyos efectos sobre la tasa fiscal aplicable se resumen a continuación (en porcentajes sobre la ganancia antes de impuestos):

	2014		2013	
	En miles de S/.	%	En miles de S/.	%
Ganancia (Pérdida) de impuesto a las ganancias	1,441	100.00	(13,496)	(100.00)
	-----	-----	-----	-----
Impuesto y tasa fiscal aplicable a las ganancia antes de impuestos según libros	432	30.00	(4,049)	(30.00)
Efecto tributario sobre adiciones y (deducciones): (Ingresos) para no aceptos tributariamente	243	17.00	(906)	(6.71)
	-----	-----	-----	-----
Gasto (Ingreso) de impuesto a las ganancias y tasa efectiva aplicable a la ganancia según libros	675	47.00	(4,955)	(36.71)
	=====	=====	=====	=====

(b) El gasto (ingreso) por impuesto a las ganancias comprende lo siguiente:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Impuesto a las ganancias corriente	511	2,325
Impuesto a las ganancias diferido	164	(7,280)
	-----	-----
	675	(4,955)
	=====	=====

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

- (c) Los saldos deudores y acreedores con la Administración Tributaria relacionados con el impuesto a las ganancias son los siguientes:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Por recuperar:		
Intereses y gastos por obligaciones comerciales	2,217	843

- (d) El activo y pasivo diferido se compone de lo siguiente:

Al 31 de diciembre de 2014	En miles de S/.			
	Adiciones (deducciones)			
	Saldos al	Resultado	Ajuste	Saldos al
	31.12.2013	Integral		31.12.2014
		de Ejercicio		
Diferencias temporarias				
Activo (pasivo):				
Deterioro de cuentas por cobrar	7,472	(498)	-	6,974
Inversiones inmobiliarias	(400)	6	-	(394)
Máquinas tragamonedas y equipo (neto)	(368)	151	-	(217)
Otros	(131)	178	-	47
	6,573	(163)	-	6,410

Al 31 de diciembre de 2013	En miles de S/.			
	Adiciones (deducciones)			
	Saldos al	Resultado	Ajuste	Saldos al
	01.01.2013	Integral		31.12.2013
		de Ejercicio		
Activo (pasivo):				
Deterioro de cuentas por cobrar	-	7,472	-	7,472
Inversiones inmobiliarias	(400)	-	-	(400)
Máquinas tragamonedas y equipo (neto)	(302)	(66)	-	(368)
Otros	(23)	(126)	18	(131)
	(725)	7,280	18	6,573

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(20) Saldos y Transacciones con Entidades Relacionadas

El accionista principal de la Compañía es Novomatic Perú S.A.C. y pertenece al grupo de compañías filiales poseídos por Austrian Gaming Industries GmbH, de Austria.

Operaciones comerciales

Durante los años 2014 y 2013, la Compañía realizó las siguientes transacciones significativas con entidades relacionadas, en el curso normal de sus operaciones:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Adquisición de máquinas tragamonedas	30,416	30,606
Ingreso por venta de máquinas tragamonedas	134	7,756
Participación en contratos de consorcio-ingreso	474	6,479
Ingreso por venta de inversiones inmobiliarias	-	4,213
Ingresos por intereses recibidos	260	1,483
Gastos por contrato de sub-licenciamiento (nota 1(d.2))	(1,571)	(1,394)
Gastos por intereses	(4,209)	(3,226)
Préstamos otorgados	260	5,778

Producto de estas transacciones, y otras de menor importancia, se generaron los siguientes saldos por cobrar y por pagar:

	En miles de S/.	
	2014	2013
Por cobrar comerciales (nota 6):		
Sierra Machines S.A.C. (a) (2)	10,831	12,778
Buena Vista S.A. (Nicaragua) (3)	88	-
Inmobiliaria Rapid S.A.C. (a) (2)	25	47
Crown Gaming Paraguay S.A. (3)	83	78
Austrian Gaming Industries G.M.B.H. (3)	67	117
Novo Gaming GT Limitada (3)	-	4
Novo Costa Rica (3)	-	4
	-----	-----
Total	11,094	13,028
Total porción corriente	(10,200)	(7,662)
	-----	-----
Total porción no corriente	894	5,366
	=====	=====
Por cobrar no comerciales-corto plazo (b):		
Buena Vista S.A. (Nicaragua)	5,510	3,151
Crown Gaming Paraguay S.A. (3)	14	13
Austrian Gaming Industries G.M.B.H. (3)	13	-
Inmobiliaria Rapid S.A.C. (2)	-	75
Novomatic del Perú S.A.C. (1)	-	-
	-----	-----
Total	5,537	3,239
	=====	=====

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

	En miles de S/.	
	2014	2013
Por cobrar no comerciales largo plazo (b):		
Sierra Machines S.A.C. (2)	-	15,923
Inmobiliaria Rapid S.A.C. (2)	-	6,370
	-----	-----
Total	-	22,293
	=====	=====
Por pagar comerciales (nota 13):		
Austrian Gaming Industries G.M.B.H (3)	90,971	75,641
Inmobiliaria Rapid S.A.C. (2)	4	8
Novomatic AG (3)	179	168
Octavian de Argentina S.A. (3)	2	24
Novomatic America Sales LLC (3)	1,740	513
	-----	-----
Total	92,896	76,354
	=====	=====
Por pagar no comerciales:		
Inmobiliaria Rapid S.A.C. (2)	-	2
	-----	-----
Total	-	2
	=====	=====

(1) Accionista

(2) Subsidiarias

(3) Otras entidades relacionadas

(a) Los saldos por cobrar comerciales a Inmobiliaria Rapid S.A.C. y Sierra Machines S.A.C. corresponden a las participaciones por cobrar en los ingresos obtenidos por la explotación de las máquinas tragamonedas propiedad de la Compañía, de acuerdo con los contratos de consorcio suscritos con estas empresas relacionadas (nota 1(e)).

Los saldos por cobrar comerciales a entidades relacionadas no tienen vencimiento específico, no generan intereses y no tienen garantías específicas.

Cuentas por cobrar no comerciales corresponden a: (i) Préstamos otorgados según contratos de mutuo con Sierra Machines S.A.C., devengan intereses a una tasa de interés anual de 9% y tienen vencimiento a tres años desde la fecha de la firma de cada contrato; (ii) Préstamo para financiar la adquisición del Hotel Carrera a Inmobiliaria Rapid S.A.C., devengan intereses a la tasa efectiva anual fija de 8.5% y vencen en febrero 2018, y (iii) Préstamos otorgados según contratos de mutuos con Buena Vista S.A., devengan intereses a una tasa de interés anual entre 8.5% y 9% y tienen vencimiento hasta julio 2013.

(b) Las acreedores comerciales a Austrian Gaming Industries GmbH corresponden a la compra de máquinas tragamonedas, piezas, componentes, accesorios, memorias y repuestos de la marca "NOVOMATIC" (nota 1). El saldo incluye una porción a largo plazo de (en miles) S/. 15,496 (S/. 9,108 en 2013) (nota 13).

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

- (c) La remuneración pagada en 2014 al personal clave que tiene la autoridad y responsabilidad de planificar, dirigir y controlar las actividades de la Compañía de manera directa o indirecta, fue de miles de S/. 2,211 (miles de S/. 1,785 en 2013).
- (21) Aspectos Tributarios
- (a) De acuerdo con la legislación tributaria vigente, el impuesto a las ganancias de las personas jurídicas se calcula para el año 2014 con una tasa del 30%, sobre la utilidad neta imponible.
- (b) Las autoridades tributarias tienen la facultad de revisar y, de ser aplicable, determinar el impuesto a la renta calculado por la Compañía en los cuatro años posteriores al año de la presentación de la declaración jurada. Las declaraciones juradas del Impuesto a las Ganancias y del Impuesto General a las Ventas por los años 2010 a 2014, están pendientes de fiscalización por parte de las autoridades tributarias, excepto por el impuesto a las ganancias del año 2010 y 2012, las cuales fueron fiscalizados.

Debido a las posibles interpretaciones que las autoridades tributarias puedan dar a las normas legales vigentes, no es posible determinar, a la fecha, si de las revisiones que se realicen resultarán o no pasivos para la Compañía, por lo que cualquier mayor impuesto o recargo que pudiera resultar de eventuales revisiones fiscales sería aplicado a los resultados del ejercicio en que éste se determine. Sin embargo, en opinión de la Gerencia de la Compañía y de sus asesores legales, cualquier eventual liquidación adicional de impuestos no sería significativa para los estados financieros al 31 de diciembre de 2014 y de 2013.

El 15 de diciembre de 2014 se promulgo la Ley N° 30296 - Modificación de las tasas del Impuesto a las rentas de trabajo y de fuentes extranjeras, que establece la reducción progresiva en los próximos 5 años del impuesto a las ganancias. Esta ley establece las siguientes tasas: 28% para el 2015 y 2016, 27% para el 2017 y 2018 y el 26% para el 2019 en adelante. La reducción señalada se compensará con el incremento de las tasas aplicables a distribución de utilidades, la cual al 31 de diciembre de 2014 es de 4.1%, que será incrementada a 6.8% para el 2015 y 2016, 8% para el 2017 y 2018 y 9.3% para el 2019 en adelante, salvo que la distribución se realice a favor de otras personas jurídicas domiciliadas en el Perú.

Producto de lo señalado previamente, la Compañía ha reestimado el impuesto a las ganancias diferido considerando el período de reversión de sus diferencias temporales, de acuerdo con las nuevas tasas de impuesto a las ganancias descritas previamente. El efecto de esta aplicación no ha resultado material para los estados financieros al 31 de diciembre de 2014 y 2013.

- (c) En aplicación del Decreto Legislativo N° 972, a partir del 1 de enero de 2010 se ha eliminado la exoneración a las ganancias de capital e intereses provenientes de valores mobiliarios emitidos por personas jurídicas constituidas o establecidas en el país, así como también, los intereses y ganancias de capital provenientes de bonos emitidos por el Estado Peruano, y los provenientes de Certificados de Depósitos del Banco Central de Reserva.
- (d) Para los efectos del impuesto a las ganancias, impuesto general a las ventas, e impuesto selectivo al consumo, el valor de mercado de las transacciones entre entidades relacionadas se debe determinar basándose en las normas de precios de transferencia. Estas normas definen, entre otros, un ámbito de aplicación, criterios de vinculación, así como análisis de comparabilidad, metodologías, ajustes y declaración informativa. Las normas señalan que

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

cumpléndose ciertas condiciones, las empresas están obligadas a contar con un Estudio Técnico que respalde el cálculo de los precios de transferencia de transacciones con empresas vinculadas. Así mismo, esta obligación rige para toda transacción realizada desde, hacia o a través de países o territorios de baja o nula imposición.

Al respecto, la Gerencia de la Compañía, considera que para propósitos de lo anterior se ha tomado en cuenta lo establecido en la legislación tributaria sobre precios de transferencia para las transacciones entre entidades relacionada y aquellas realizadas desde, hacia o a través de países o territorios de baja o nula imposición, por lo que no surgirán pasivos de importancia al 31 de diciembre de 2014 y de 2013. Esto incluye considerar la obligación, si la hubiere, de preparar y presentar la Declaración Jurada Anual informativa de Precios de Transferencia en el plazo y formato que la SUNAT indicará.

- (e) A partir del año 2005 se ha establecido un impuesto temporal a los activos netos, cuya base imponible está constituida por el valor de los activos netos ajustados al cierre del ejercicio anterior al que corresponda el pago, deducidas las depreciaciones, amortizaciones, el encaje exigible y las provisiones específicas por riesgo crediticio. La tasa del Impuesto es del 0.4% para el 2014 y 2013 aplicable al monto de los activos netos que excedan de S/. 1 millón. El citado impuesto podrá ser pagado al contado o en nueve cuotas mensuales sucesivas. El monto pagado puede ser utilizado contra los pagos a cuenta del Régimen General del Impuesto a las Ganancias de los períodos tributarios de marzo a diciembre del ejercicio gravable por el cual se pagó el impuesto hasta la fecha de vencimiento de cada uno de los pagos a cuenta y contra el pago de regularización del impuesto a las ganancias del ejercicio gravable al que corresponda.
- (f) Asimismo, se ha establecido en 15% la tasa de retención de Impuesto a las Ganancias aplicable a la asistencia técnica prestada por entidades no domiciliadas en el país, independientemente del lugar donde se lleve a cabo el servicio, siempre que se cumpla con los requisitos señalados en la Ley del Impuesto a la Renta.
- (22) Transacciones no Monetarias y Estado de Flujo de Efectivo
Las actividades de inversión que no generaron desembolsos de efectivo, y que afectaron activos y pasivos para los años terminados el 31 de diciembre, se resumen de la siguiente forma:

	<u>En miles de S/.</u>	
	<u>2014</u>	<u>2013</u>
Compra de máquinas tragamonedas y unidades de transporte mediante contratos de arrendamiento financiero	428	669
Compra de máquinas tragamonedas y unidades de transporte con financiamiento de pasivos comerciales	-	11,287
Adquisición de inversión	1,741	12,190
Venta de inversiones inmobiliarias a parte relacionada	-	4,213
Venta de máquinas tragamonedas a entidades relacionadas	134	7,756
Venta de máquinas tragamonedas a terceros	474	1,143

CROWN GAMING S.A.C.

Notas a los Estados Financieros Separados

(23) Compromisos

Fianzas y garantías otorgadas

Para garantizar obligaciones, la Compañía al 31 de diciembre de 2013 había otorgado fianzas de instituciones bancarias por miles de S/. 435, las cuales al 31 de diciembre de 2014 han sido cancelados en su totalidad.

(24) Contingencias

Al 31 de diciembre de 2014 la Compañía no mantiene reclamos civiles, laborales y tributarios.

(25) Hechos Posteriores

En opinión de la Gerencia con posterioridad al 31 de diciembre de 2014 hasta la fecha de este informe no han ocurrido eventos o hechos de importancia que requieran ajustes o revelaciones a los estados financieros al 31 de diciembre de 2014.